

الخطة الزمنية لبرنامج التعليم القائم على الألعاب الإلكترونية

اليوم	الموضوعات الرئيسية	أسلوب تقديم الموضوع	المدة الزمنية لتقديم الموضوع	المهام والأنشطة	الأدوات والتقنيات
الأول	التعليم القائم على الألعاب الإلكترونية	غير متزامن	25 دقيقة	1. الاطلاع على التعليم القائم على الألعاب الإلكترونية. 2. أداء الاختبار القصير.	متصفح انترنت
الثاني	الأساس التربوي للتعليم القائم على الألعاب الإلكترونية	غير متزامن	30 دقيقة	1. الاطلاع على الأساس التربوي للتعليم القائم على الألعاب الإلكترونية. 2. أداء الاختبار القصير.	متصفح الانترنت
الثالث	اليات تطبيق التعليم القائم على الألعاب الإلكترونية	غير متزامن	50 دقيقة	1. الاطلاع على اليات تطبيق التعليم القائم على الألعاب الإلكترونية. 2. أداء اختبار قصير.	متصفح الانترنت

آلية تنفيذ الأنشطة العملية في البرنامج، والأدوات والبرامج المستخدمة:

- الدورات غير المتزامنة: يقوم المتدرب بمشاهدة العروض التقديمية. - الاختبار: يقوم المتدرب بإكمال الاختبار بعد مشاهدة مقاطع الفيديو باستخدام أداة الاختبار.